



# Marktgemeinde Blindenmarkt

3372 Blindenmarkt, Hauptstraße 17 Bezirk Melk Land Niederösterreich

E-Mail: [gemeindeamt@blindenmarkt.gv.at](mailto:gemeindeamt@blindenmarkt.gv.at), Homepage: [www.blindenmarkt.gv.at](http://www.blindenmarkt.gv.at)

Tel: 07473/2217-0, Fax: 07473/2217-19

Parteienverkehr: Mo 8 – 12 Uhr u. 14 – 18 Uhr; Di - Fr 8 – 12 Uhr

Bankverbindung: Raiffeisenkasse Blindenmarkt eGen, IBAN: AT21 3205 9000 0000 0380

UID-Nr.: ATU16263601

---

## STELLENAUSSCHREIBUNG

Bei der Marktgemeinde Blindenmarkt gelangt der Dienstposten eines/einer

### AUSEEKASSIER/IN

zur Ausschreibung.

Die Anstellung und Entlohnung erfolgt nach den Bestimmungen des NÖ Gemeinde-Vertragsbedienstetengesetzes 1976, LGBl. 2420 in der jeweils geltenden Fassung (Mindesteinstufung Vollzeit brutto € 1.595,50).

Der Dienstposten ist eine eingeschränkte **Saisonarbeit**. Nach Verbrauch des Zeitausgleichsguthabens bis zum Beginn der nächsten Badesaison erfolgt eine Dienstfreistellung gegen Entfall der Bezüge.

Die Saison dauert im Regelfall von Anfang Mai bis Ende August. Die Arbeitszeit ist täglich zwischen 9:00 und 17:00 Uhr und wetterabhängig.

#### Anstellungserfordernisse:

- abgeschlossene Pflichtschulausbildung
- freundliche Umgangsformen, Belastbarkeit, Zuverlässigkeit, selbstständiges Arbeiten, Flexibilität
- österreichische oder EU-Staatsbürgerschaft
- Bereitschaft zum Einsatz auch an Sonn- und Feiertagen
- Grundkenntnisse in EDV-Anwenderprogrammen
- bei Männern abgeschlossener Präsenz- oder Zivildienst
- unbescholtenes Vorleben
- körperliche und geistige Eignung zur Erfüllung der Dienstobliegenheiten

#### Aufgabenbereich:

- Kassiertätigkeit am Auseegebiet
- Anwendung einer Registrierkasse
- tägliche Abrechnung der Einnahmen
- Pflegemaßnahmen Auseegebiet

Ihre Bewerbung mit Lebenslauf inkl. Foto und die erforderlichen Nachweise senden Sie bitte bis spätestens 30.04.2018 auf dem Postweg oder per Mail an:  
[gemeindeamt@blindenmarkt.gv.at](mailto:gemeindeamt@blindenmarkt.gv.at).

Der Bürgermeister

Franz Wurzer